AÑO 1 NRO 0

JUNIO 1990

PLAY

REAL-TIME

* EJEMPLAR *
* OBSEQUIO *

PROHIBIDA SU VENTA

A

REVISTA PARA FANATICOS DEL JOYSTICK

SOLO JUEGOS

AMIGA

C64

MSX

TODOS LOS JUEGOS PARA TU AMIGA, SPECTRUM, C64 Y MSX

CONSULTAS

Todo tipo de consultas sobre novedades, trucos, mapas, claves, pokes o cualquier otra consulta referente a un determinado juego deberan hacerla por escrito a nuestro buzon colocado en REAL TIME (Local 93) y seran contestadas en esta seccion en el proximo numero.

REAL-TIME

TE SIGUE EL JUEGO!

POR ESO TE ACERCA DESDE EUROPA Y U.S.A.

LOS MEJORES PROGRAMAS PARA TU COMPUTADORA

AMIGA COMMODORE SPECTRUM MSX TODAS

- COLORIS
- SKATEBALL
- RAM
- CURRO JIMENEZ
- T.THOMPSON
- AFTER THE WAR
- DELTA WING
- ALIEN SYNDROME

COMPRA - VENTA - CANJE
USADAS - 6 MESES GARANTIA

NOVEDADES TODAS LAS SEMANAS

SERVICIO TECNICO

Av.Santa Fe 2450 2450 - Local 93 - 1123 - Buenos Aires - Tel. 821-9438/826-6257

EDITORIAL

Desde hace ya algunos años, la gran mayoria de los usuarios de micros se encuentran con un gran problema: la falta de informacion que les permita aprovechar sus juegos al maximo o una publicacion en donde puedan participar y sentirse apoyados. Algunas revistas españolas cumplen a medias estos objetivos pero fallan en su llegada a la Argentina. Seis meses de atraso o numeros que jamas veras hacen que no puedas tener informacion de primera mano que te permitan estar al tanto de las novedades en el mismo tiempo en que ocurren.
PLAY desea cubrir ese hueco, con informacion fresca, con trucos para los nuevos juegos, con corresponsales en España que te mantendran al tanto de todo lo que esta pasando en Europa, con secciones que te contaran como redactor o colaborador. Habra para todos los gustos: Aventuras, arcades, correo de consultas, rankings, concursos y todo lo que vos propongas. Solo es cuestion de tiempo, esto solo es una muestra que esperamos crezca dia a dia.

La Redaccion

CONTENIDO

PAG.3 ..... EDITORIAL

PAG.4 ..... PANORAMA

PAG.5 ..... RANKINGS
EL ARCON

PAG.7 ..... AVENTURAS

PAG.9 ..... NUEVOS

PLAY es una publicacion independiente de REAL TIME SOFTWARE.
Este numero se termino de imprimir en los Talleres de Impresos CRUAÑAS.
Cualquier colaboracion o consulta dirigirla a: C.C. 99-Suc 12 B - (1123) - Bs.As.

NEW

LLEGUE A LOS USUARIOS
POR NUESTRO INTERMEDIO

ANUNCIESE AQUI !

826-6257

PANORAMA

MAS COLORES PARA TU AMIGA

La empresa norteamericana Black Belt Systems acaba de lanzar en el mercado estadounidense una interface que permite agregar 3 nuevos modos graficos a la Amiga:

-Modo Escala de grises: 256 de 256 grises

-Modo Color: 256 de 16 millones de colores

-Modo Ham-E ext.: 16 millon. de 256 mil col.

Este alucinante aparatito salio al mercado en el mes de febrero y tiene un costo aproximado de U$S 300.

ROBOCOP: SE VA LA SEGUNDA!

Por segunda vez, el metalico Murphy vuelve a las andadas de la mano de la compañia britanica Ocean, que fiel a su politica de produccion, ya tiene apostado un equipo de programadores en los estudios en donde se esta llevando a cabo el rodaje del film (Acertaron. Tambien hay segunda pelicula).

GAMES FACTORY A LA CARGA

La empresa argentina productora de Video-Juegos, GAMES FACTORY, esta a punto de embarcarse en una tarea sumamente ambiciosa: penetrar en el mercado europeo de software de entretenimiento.
ANDRAX, su primera produccion, sera llevada a España a fines de este mes y esta realizada en Spectrum, Commodore 64, Msx y Amstrad CPC.
Esperamos que muy pronto podamos verla por aqui.

NUEVO COMPATIBLE SPECTRUM

La compania britanica MGT, creadora de las ya conocidas interfaces DISCIPLE y PLUS D, acaba de firmar contrato con la empresa española fabricante del GUN-STICK, MHT Ingenieros para la distribucion de su nueva computadora compatible Spectrum: el SAM COUPE.
Esta nueva version de la popular maquina, viene a probar una vez mas que la creacion de Sinclair tiene unos cuantos anos de vida por delante.
Las caracteristicas principales de esta novedad son las siguientes:

- 100 % compatible en Hard y Soft con las anteriores versiones.
- 256 K de memoria RAM.
- 16 colores en pantalla.
- Chip de sonido de 6 canales.
- Teclado profesional.
- Procesador Z-80 B (el doble de rapido)
- Posibilidad de conectar hasta 2 drives de 3 1/2
- Compatible en modo grafico con Atari ST.

Esta pequeña maravilla estara disponible en la Peninsula Iberica en los proximos meses y costara aproximadamente unos U$S 500.
Sin duda es un gran salto en la ya larga trayectoria de Spectrum, salto que esperamos le permita llegar hasta las costas de nuestro pais.

REAL TIME
SIEMPRE LO ULTIMO Y LO MEJOR

HOLA FREDDY! CHAU LORNA!

Parece ser que algunos personajes no tienen la mas minima intencion de alejarse del mundo del software.
Nuestro conocido FREDDY HARDEST acaba de "firmar un nuevo contrato" con la compañia española Dinamic para una nueva produccion basada en sus desventuras. No sabemos aun de que trata el juego pero estamos seguros que va a divertirnos como los anteriores.
La que no se quedo en Dinamic es LORNA (la recuerdan?, para los que no, les comentamos que LORNA fue un viejo proyecto de Dinamic) que de la mano de su creador, Alfonso Azpiri, decidio mudarse a Topo Soft. Por lo que ven este año parece que viene un poco movidito en materia de software.

LOS RECOMENDADOS

-ROCKET RANGER
-IT CAME FROM FROM DESERT

-CAPTAIN BLOOD
-SKATEBALL

-DIVISION OMEGA
-RAM

MSX -USAS
-CURRO JIMENEZ

★ RANKINGS ★

En esta seccion pondremos a prueba los gustos de la mayoria de los usuarios.
Todos los meses tendran la oportunidad de elegir su juego favorito recortando el cupon que se encuentra mas abajo; en el deberan colocar el titulo del juego en cuestion, el motivo por el cual lo eligieron y la computadora para el cual fue programado.
Se pondran a prueba todos los juegos realizados para las siguientes computadoras:

AMIGA
ZX SPECTRUM
COMMODORE 64
M S X

Los cupones deberan ser depositados en el buzon que se encontrara en REAL TIME (Local 93).

EL ARCON

En esta seccion esperamos satisfacer a todos con trucos que les permitan jugar con mayor facilidad o para descubrir curiosidades que a veces se encuentran escondidas en algunos programas:

ZX-SPECTRUM

CAPITAN TRUENO

Cuando bajes con Crispin en el foso donde se encuentran las ratas gigantes, quedate quieto cuando ellas pasen cerca tuyo, es la unica forma de evitar que baje la energia.

LIVINGSTONE SUPONGO II

Para vidas infinitas:

1ra.parte: presionar juntas las teclas C y J

2da.parte: presionar las teclas O,P,E,R,A y la barra espaciadora.

AFTER BURNER

Multiples Vidas: Poke 65234,nro. de vidas

AMIGA

ARKANOID

Clickeando el boton izquierdo del mouse durante la carga del juego se podra ver una pantalla de promocion de Robocop.

DATASTORM

Cuando aparezca la pantalla de Scores, teclear F10 y aparecera el mensaje de un tal Soren Gronbech, disenador del juego.

SIM CITY

Mientras estes jugando presiona "Shift" y teclea FUND; recibiras $10.000 para usar. Esto se puede realizar en el momento que desees durante el desarrollo del juego.

TEST DRIVE II

Cada vez que tipees la palabra AERF recibiras una vida extra (!@?#).

EMPIRES STRIKES BACK

Presionar la tecla "HELP" y luego teclear XIFARGROTKEV (VECTORGRAFIX al reves) en la pantalla principal. A partir de ese momento sos invulnerable.

Presionar "L", "D" y "C" para otras sorpresas.

MASTER NINJA

Cuando aparezca la pantalla de seleccion de niveles de dificultad, NO elijas ningun nivel. Presiona "Shift-H" enseguida y te vas a llevar una linda sorpresa respecto al arma que lleves cuando comiences el juego.

COMMODORE

IO (DREAN/FASTLOAD)

Resetear + Poke 32773,234 + Poke 32774,234 + Poke 32775,234 + SYS 24576 = Inmunidad a las balas enemigas

PLAY - RANKINGS REAL-TIME

TITULO DEL JUEGO:

MOTIVO:

COMPUTADORA:

FALTA ALGO EN TU COMPUTADORA?

NO CAMINES MAS. LO QUE BUSCAS LO TIENE

REAL-TIME

ZX/CZ/TK/TC/TS 2068	COMMODORE	MSX
FUENTES DE ALIMENTACION	TODOS LOS CABLES	TODOS LOS CABLES
INTERFACES KEMPSTON	FUENTES C-64	JOYSTICKS
EMULADOR ZX PARA TC/TS	FAST LOAD	DATASSETTES
INTERFACES CENTRONICS Y SERIE	DATASSETTES	
JOYSTICKS L-COM	INTERFACES P/GRABADOR	AMIGA
DATASSETES	RECAMBIOS DE FUENTE	DRIVE EXTERNO
		MODULADOR DE VIDEO

ADEMAS: FUNDAS, DISKETTES **KAO**, CASSETTES
PANTALLAS FILTRANTES Y MUCHO MAS

VENI A VERNOS EN NUESTRA UNICA DIRECCION: AV.SANTA FE 2450 L.93
821-9438/826-6257

PRIMEROS PASOS EN EL "MANIAC MANSION"

Muchos por no decir demasiados son los que no han podido avanzar en este excelente juego que la gente de George Lucas nos propone. Para todos ellos van estas pequeñas ayudas que esperamos les sean de utilidad para poder concluir esta aventura.
Vamos a dividir las tareas por pasos con el fin de organizarnos mejor:

1) Elegir los personajes

2) Dirirgirse con Dave hacia la puerta, levantar el tapete, agarrar la llave y usarla para abrir la dichosa puerta. Una vez hecho esto entrar sin ningun temor a la casa.

3) Ir hasta la biblioteca (ultima habitacion de la derecha en la Planta Baja)

4) Empujar el panel suelto de la biblioteca y agarrar la cinta. Lo ideal es usarla pero hay que grabarla con un disco que se encuentra en el estudio de grabacion del ultimo piso pero hay un tentaculo que no va dejarnos pasar.

5) Una vez que tengamos la cinta en nuestro poder debemos conseguir agua en la jarra que se encuentra en la cocina. La esposa del cientifico va a intentar atraparnos en la cocina. Evitemosla.

6) Hacia la derecha de la cocina se halla la comida para el tentaculo. Hay que llevarla con cualquier otro comestible que encontremos y darselos al tentaculo hasta que nos pida algo de beber. En ese momento nos agradecera lo que le dimos llevandonos hasta el estudio de grabacion.

7) Una vez que llegamos al estudio de grabacion buscamos el disco.

8) Buscar el gimnasio que se encuentra por arriba y hacer pesas. Esto nos va a ser util para luego poder levantar la reja que esta al lado de la escalera de entrada.

9) Con el disco y el cassette virgen nos vamos hasta la habitacion donde se halla el fonografo. Abrir debajo del fonografo. Colocar el cassette dentro del equipo de audio y el disco en el fonografo. Poner en marcha este ultimo y dejar que el cassette se grabe.

10) Mientras eso sucede observamos que los vidrios de la ventana estallan junto con el florero que esta arriba del piano,

11) Retiramos el cassette del equipo de audio y lo llevamos al living donde esta la lampara con la llave colgando.

12) Abrimos debajo de la radio e insertamos el cassette en el equipo de audio. Lo ponemos a funcionar y como por arte de magia veremos como la lampara cae al suelo, con lo que la llave queda al alcance de nuestras manos.

13) Una vez que tengamos esta llave podemos quedarnos tranquilos pues ella permite abrir la puerta del calabozo en el supuesto caso en que la mujer o el medico nos atrapasen y nos encerraran alli.

Hasta aqui llega la ayuda (al menos por este numero). Para todos aquellos interesados en concluir la aventura no les va a quedar mas remedio que seguirla solo.(Vamos!. Donde esta ese espiritu aventurero?)

BASTA DE SORPRESAS DESAGRADABLES

El mejor servicio tecnico del mundo lo tiene

REAL-TIME

- PRESUPUESTOS SIN CARGO EN 24 HORAS
- REFORMAS RGB PARA AMIGA
- MODULADORES DE VIDEO PARA PC Y AMIGA
- REPARACION GRAL. DE TODO TIPO DE COMPUTADORAS

LUNES A VIERNES 10 A 19
SABADOS 10 A 13

AV.STA.FE 2450 – L. 93

TEL.821-9438/826-6257

ADVENTURES CLUB

Donde la imaginacion es reina.

Desde ahora todos los fanaticos de las aventuras tendran su espacio para consultar, participar, colaborar, enterarse de nuevos programas, aprender el manejo de diferentes parsers existentes en el mercado y averiguar las claves para poder completar su aventura favorita. Si tu deseo es participar no tenes mas que dejarnos una carta en nuestro buzon de REAL TIME con tus datos. Pero como para muestra basta un boton te dejamos una ayudita para que puedas arrancar en el JABATO (ya muchos son los comentarios al respecto) ; en la primera pantalla coloca los comandos siguientes: quitar cinturon al fiambre/coger adoquin con el cinturon/esconder adoquin/gritar/arrojar adoquin al guardia. Con esto no vas a quedar trabucado. Hasta la proxima !

var los diferentes sistemas de nuestro avion.
La nave esta capacitada para despegar tanto en forma convencional como en forma vertical.
Su sistema de ataque es de lo mas completo; disponemos de las mas variadas armas que podemos seleccionar antes de comenzar nuestra mision.
Ya en vuelo, la pantalla nos presenta el terreno por intermedio de graficos vectoriales y un tablero de comandos fabuloso.
En general el juego esta muy bien realizado.
Buenos graficos, excelente presentacion y un grado de adiccion ideal para los que gusten de los simuladores de combate aereo.

VALORACION

AMIGA

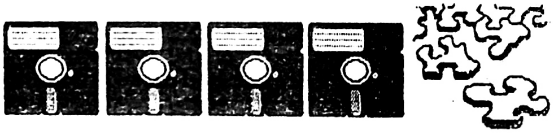
TITULO: COLORIS

COMPANIA:

TIPO: HABILIDAD

Los emulos del Tetris parecen no querer terminar de aparecer. Sin embargo este Coloris nos propone una alternativa diferente en el tipo de juegos "bloques que caen y bajar todas las lineas posibles".
La idea es la siguiente: ni bien comenzamos van a ir cayendonos (desde arriba, por supu), piezas conformadas por tres cuadritos organizados en forma vertical que pueden tener colores diferentes o el mismo segun el caso. Si los colores son distintos podemos rotarlos dentro de la misma pieza con el boton de disparo (solamente cuando esta vaya cayendo).
El objetivo es tratar de que no se junten demasiadas piezas en el fondo de la pantalla y podemos evitarlo tratando de alinear tres cuadritos del mismo color tanto sea en forma vertical como en forma horizontal.
Una ventaja adicional es que si movemos nuestro joystick hacia arriba podremos reducir sustancialmente la velocidad de caida de la pieza con lo que tendremos unos segundos de mas para pensar.
COLORIS es un juego bien presentado, con todo lo que normalmente tiene este tipo de juegos, estamos seguros que va a gustarle a mas de uno.

VALORACION



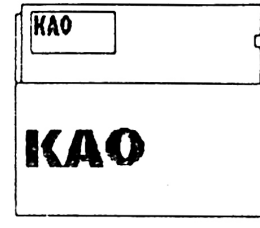
TU PROPUESTA VALE

BUSCA NUESTRO BUZON EN REAL TIME Y DEJANOS TU SUGERENCIA

LA MEMORIA DE UNA NACION

SU HISTORIA, CULTURA Y TRADICIONES, HAN HECHO DEL JAPON UN PAIS RESPETADO Y PODEROSO

Hoy el conocimiento milenario y
la tecnologia mas avanzada,
produjeron el mejor y mas utilizado
DISKETTE del JAPON,
para conservar miles de años de
informacion en su MEMORIA.



KAO

LA MEMORIA DEL JAPON

* TECNOLOGIA DEL FUTURO

* CALIDAD ANCESTRAL

ARCHIVER

mi-GGi

SOCIEDAD ANONIMA

REPRESENTANTES Y DISTRIBUIDORES EXCLUSIVOS DE:

ADQUIERALOS EN

REAL-TIME

KAO·DIDAK

JAPON - CANADA - USA